

İŞİN ADI:

Bir Anahtarla Bir Ledin Çalıştırılması

İŞ NO:3

AMAÇ: Proteus programı ile basit bir devreyi çizerek çalıştırabilir.

TEORİK BİLGİ: Uygulamasını yapacağımız devrede anahtar kapatıldığında led yanarken, anahtar açıldığında led söner.

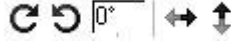
UYGULAMA:

1. İSİS programında yeni bir çalışma sayfası açınız.
2. Dosyanızı bilgisayarın masaüstü bölümüne **okul no-sınıf (örneğin; 1234-11B.DSN)** şeklinde kaydediniz.
3. Aşağıdaki elemanları kullanıcı kütüphanesine alınız.

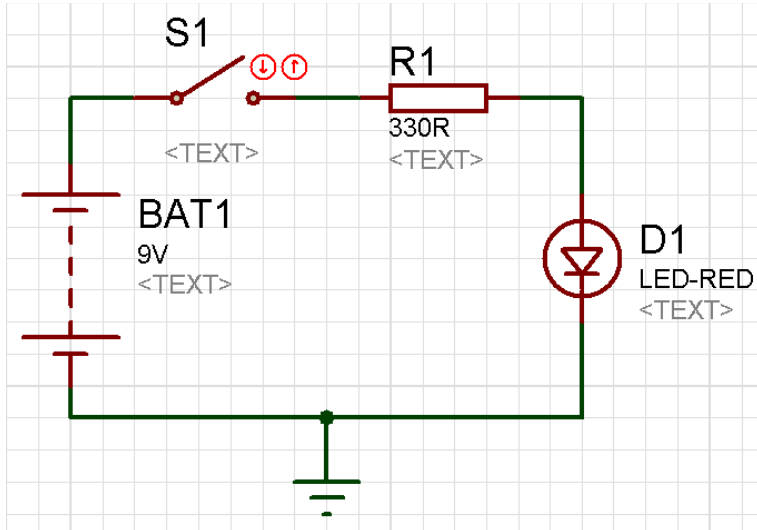
| ELEMAN | KEYWORDS | KÜTÜPHANE |
|-------------|------------|--|
| GÜÇ KAYNAĞI | BATTERY | Miscellaneous ⇒ BATTERY |
| ANAHTAR | SWITCH | Switches&Relay ⇒ Switches ⇒ SWITCH |
| DİRENÇ | MINRES330R | Resistors ⇒ 0.6W Metal Film ⇒ MINRES330R |
| LED | LED-RED | Optoelectronics ⇒ LEDs ⇒ LED-RED |


| P | L | DEVICES |
|---|---|------------|
| | | BATTERY |
| | | LED-RED |
| | | MINRES330R |
| | | SWITCH |


4. Elemanların yönlerini düzeltmek için; Elemanlar tasarım alanına alınmadan kullanıcı kütüphanesinde iken yönü değiştirilecek eleman seçilerek yön araç çubuğu ile istenen yönde değiştirilir.



5. Çağrılan elemanları tasarım alanına şekildeki gibi alınız ve ara bağlantıları yapınız.



6. Devreye şase bağlantısı eklemek için Tasarım Araç Çubuğundaki;  Terminals Mode menüsünden "**GROUND**" elemanını seçiniz.

ŞASE  Terminals Mode ⇒ GROUND

7. Devrede kullanılan elemanların özelliklerinden (adını, değerini) değişmesi gerekenleri değiştiriniz.

